



Liga Deportiva 18 de Octubre

HOJA DE VOCALÍA No. 62

Categoría: Señor Fecha: Domingo - Junio 21, 2026 Hora: 09:40 Cancha: Cancha 1

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Boca Jr. | Señor

SIEMPRE AMIGOS					
					5
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Steven Siza (*J)
✓					6 - Jesús Lata
✓		⚽x3			7 - Angel Puruncaja
✓					8 - Matias Pila (*J)
✓		⚽x1			9 - Alex Plasencia
✓					14 - Christopher Plasencia (*J)
✓					15 - Jefferson Moreno
✓					16 - Javier Quinaucho
✓					22 - Jose Pila
✓					23 - Pablo Maza (*J)
✓					28 - José Barahona
✓		⚽x1	⚽x1		30 - Daniel Rumipamba

Jugadores sancionados en la vocalía No.62

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.50**

C.D. AMISTAD					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					6 - Carlos Tituaña
✓		⚽x1	⚽x1		9 - Washington Quingatuña
✓			⚽x1		11 - Kevin Calo
✓					14 - Cristian Aldas
✓					25 - Marco Reino
✓		⚽x2			55 - Luis Taipe
✓					77 - Marco Calo

Jugadores sancionados en la vocalía No.62

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva 18 de Octubre, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva 18 de Octubre.



Liga Deportiva 18 de Octubre

HOJA DE VOCALÍA No. 62

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Siempre Amigos (5) - C.D. Amistad (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Boca Jr.

Nombre: Cesar Chango

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Siempre Amigos:

- * No. 30 - Daniel Rumipamba

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Amistad:

- * No. 9 - Washington Quingatuña
- * No. 11 - Kevin Calo

Nombre: Raul Ramirez

